Guía de definición del proyecto  
  
Lotería tribunales amigables

Versión 1

Elaborado por:

Alejandro Novelo Loria

Erick Gilberto Gómez Manzanero

Luis Alberto Medina Anguas

Joel Iván Ruiz Blanco

Contenido

[Introducción 2](#_Toc290629430)

[Contenido 2](#_Toc290629431)

[Conclusiones 3](#_Toc290629432)

# Introducción

[Una breve introducción al presente documento, su estructura y finalidad]

# Contenido

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
| Propósito | El objetivo de la aplicación es dar a conocer los elementos tributarios a los niños mientras pasan un rato agradable mediante el uso del juego tradicional de la lotería. |
|  |  |
| Justificación | * Se busca una manera didáctica y entretenida para que los niños en situaciones no |
| Beneficios | La razón de esto es que el juego de la lotería nos permite proveer de opciones de accesibilidad de manera sencilla ya que la naturaleza de que el juego sea cantado hace que saber leer no sea una necesidad para jugarlo, así como la posibilidad de que este juego sea traducido en otros idiomas o lenguas expande la cantidad de público que puede jugar al juego. Además, al ser un juego tradicional se espera que no sea un problema el aprender el juego ya que la única diferencia serán las imágenes que aparecen en las cartillas, las cuales serán reemplazadas por personajes de tribunales amigables y elementos de un tribunal.   * [Beneficio 1] * [Beneficio 2] * [Beneficio 3] * [Beneficio 4] |
| Funcionalidades | [Este apartado deberá contener todas aquellas funcionalidades que la aplicación presentará acompañadas de una breve descripción. Es recomendable agruparlas por categorías respecto a procesos o dominio.  **Ej.**  **Gestión de información**   * **Funcionalidad 1. Alta de usuarios. Consiste en agregar nuevos usuarios a la aplicación.** * **Funcionalidad 2. Baja de usuarios. Consiste en eliminar usuarios existentes de la aplicación.**   Es recomendable que las funcionalidades sean atómicas (no puedan descomponerse en funcionalidades más simples) y lo menos ambiguas posible.  ] |
| Trabajos relacionados | Loteria Tradicional (APP Play store)  En cuestión de aplicaciones similares, existe [un juego de lotería para dispositivos móviles](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mexsoftware.loteriagame&hl=es_MX&gl=US), la diferencia es que nosotros vamos a elaborar una aplicación para web en la cual no se pretende que sea el juego principal del sitio si no una opción más, esto significa que se tratara de un juego más simple y rápido que lo que la aplicación de móviles ofrece eso junto con las adaptaciones pertinentes mencionadas anteriormente.    Tabletop Simulator (juego de STEAM )  Así mismo existe un [simulador de juegos de mesa](https://store.steampowered.com/app/286160/Tabletop_Simulator/) para computadoras de escritorio en el cual potencialmente se podría jugar el juego de la lotería, el detalle es que aquí depende del usuario la implementación y ejecución de este, ya que la aplicación solo provee las herramientas para que el juego funcione, pero no se preocupa por cómo funcione; todo lo anterior implica que su uso no es nada fácil para principiantes. |
| Plan de investigación | [Fuentes de información que requieren consultar para obtener los requerimientos del producto.] |
| Plan de actividades | *Anexo.*  [Incluir el calendario de actividades en un documento anexo.] |

# Conclusiones

Presenta un reto trabajar con un público distinto al de uno mismo con necesidades particulares que uno no suele pensar al respecto